



L'ANIMATORE DIGITALE ANNA FRANK PROPONE

APP *profondimenti* DIGITALI

PER LE CLASSI TERZE

DELLA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

Percorso di 2 ore per approfondire
possibili modalità di creazione di un elaborato digitale per
l'esame attraverso le seguenti applicazioni:

GENIAL.LY

CREAZIONI DI GIOCHI
DIDATTICI DIGITALI:

L' ESCAPE ROOM



CANVA

CREAZIONE DI
PRESENTAZIONI,
INFOGRAFICHE, SITI E
PRODOTTI MULTIMEDIALI

Canva

GOOGLE EARTH

ESPLORAZIONE DI AMBIENTI E
LUOGHI DEL
MONDO CREANDO UN VIAGGIO
DIGITALE



SEZIONI A - D

MERCOLEDI' 10

MAGGIO

dalle 14.00 alle 16.00

SEZIONI C - E

GIOVEDI' 11

MAGGIO

dalle 14.00 alle 16.00

SEZIONI B - F

VENERDI' 12

MAGGIO

dalle 14.00 alle 16.00

La partecipazione è volontaria, e gli alunni dovranno iscriversi
tramite l'apposito modulo.

<https://forms.gle/QWuyP8vTU1vDYM676>